

1. (2) 我國歷史上長期使用的主要計算工具是①計算尺②算籌和算珠③計算機④羅盤。
2. (1) 我國歷史上發現陶丸算珠之時期為①西周②漢代③明代④元代。
3. (3) 東漢徐岳著數術記遺一書中，所記載的古算具，計有①十二種②十三種③十四種④十五種。
4. (4) 由歷史記載，我國發明了二五珠算盤始于①元代②明代③清代④唐宋。
5. (3) 程大位所著的算法統宗，對於中國珠算的發展，貢獻極大，程氏係何時代的人？①元代②漢代③明代④清代。
6. (2) 我國珠算盤盛行時期，何時由朝鮮傳入日本，再流傳到東南亞，以至世界各地①漢代②明代③元代④宋代。
7. (4) 下列何者為東漢徐岳著數術記遺一書所記載的古算具中，不包括①珠算②兩儀算③五行④電子計算器。
8. (1) 朱世傑所著算學啟蒙上已經說明了「九歸除法」，朱氏係何時代的人：①元代②漢代③明代④清代。
9. (2) 學習珠算係用何種工具計算①筆算②算盤③電腦④計算尺。
10. (1) 算盤樑上每隔幾檔有一個定位點①二檔②三檔③四檔④五檔。
11. (3) 一般最常用的算盤，係指那一種①上珠二顆，下珠五顆，11 檔②上珠一顆，下珠五顆，27 檔③上珠一顆，下珠四顆，23 檔④上珠一顆，下珠四顆，17 檔。
12. (1) 一般選擇那一種珠形的算盤最佳？①菱形②橢圓形③方形④圓形。
13. (3) 一般常用算盤的選擇，珠顆材質，以何種較佳①象牙②銅珠③白樺木④塑膠珠。
14. (4) 算盤算珠的色澤，應選擇何種顏色最佳？①黑色②白色③紅色④棕色。
15. (3) 算盤如被水淋濕或塵埃染上，經擦淨後，再用何種粉刷之①漂白粉②肥皂粉③滑石粉④乾燥劑。
16. (3) 樑上邊的算珠，每顆珠代表 5，稱為：①邊②下珠③上珠④檔。
17. (4) 算盤中間偏上邊的橫木稱為：①檔②邊③算珠④樑。
18. (3) 運珠時拇指與食指於算盤面右方傾斜約幾度，其餘三指彎曲輕握：①30 度②40 度③50 度④60 度。
19. (2) 算盤開始運珠時，應由何方置數為正確①由右向左②由左向右③左右集中④由下而上。
20. (1) 學習珠算的基本方法①加減法②乘法③除法④連乘除法。
21. (4) 無論是乘、除或各種應用計算，都是什麼演變①心算②看算③唸算④加減算。
22. (3) 1960 年代以後，一般學習珠算的學習者，所選用的速算用算盤，其檔數為①27 檔②19 檔③23 檔④17 檔。
23. (2) 何者是選用算盤時，不須注意的①算珠②重量③色澤④檔數。
24. (1) 看頭乘法（見乘法）計算時，遇題數中間有 0 時，0 不必乘，但積數乘加位置應空幾位，然後繼續計算：①一位②二位③三位④四位。
25. (2) 學習心算最高層次計算方法是利用閱讀時，在腦海裡憑著什麼同時算出①筆算式②印象珠③加減法④心乘法。
26. (2) 下列何者不是學習珠算的效果①建立自信心②增強語文能力③增強記憶力④培養注意力。
27. (4) 下列四個時期，何期起我國職業教育普及，使職校皆重視珠算教育①第一次大戰前②第一次大戰後③第二次大戰前④第二次大戰後。
28. (3) $51,000,000 - 1,000,000 + 6,200,000 = 56,200,000$ 計算時，以何種工具較佳①電腦②掌上型電子計算器③算盤④計算尺。
29. (2) 我國那一種行業，較常用算盤做為計算工具①製造業②金融業③建築業④服務業。
30. (3) 世界上以那一洲珠算教育較為普及①歐洲②美洲③亞洲④非洲。
31. (2) 小型算盤為上珠一顆下珠四顆，採用幾進位由右往左依序增進一位計算：①個②十③百④千。
32. (3) 依據電子計算機演進過程，下列那一個是不正確的①體積愈小②價格愈便宜③速度愈慢④速度愈快。
33. (1) PC 的 CPU 是指①中央處理單元②掃瞄器③顯示器④數據機。
34. (1) 目前一般所用的電腦是①數位電腦②類比電腦③特殊電腦④大型電腦。
35. (2) 電腦輔助設計，英文縮寫①CAL②CAD③CAI④CPU。
36. (3) 法國數學家巴斯卡(Blaise Pascal)，於 1642 年發明一部機械式的①乘法器②除法器③加法器④減法器。
37. (4) 第一代電子計算機，係用何種物品為元件製成①積體電路②電晶體③矽④真空管。

38. (2) 第一代電子計算機，研製成功在那一個國家①日本②美國③德國④英國。
39. (2) 電子計算機硬體結構，可分為幾部門？①六個②五個③四個④三個。
40. (3) 搖桿是玩電動遊戲時最常使用的一種裝置，通常這種裝置上都有一根可做旋轉的控制桿，其旋轉度為①90度②180度③360度④60度。
41. (2) 光學字元辨認又簡稱 OCR，其裝置可以閱讀的資料有幾種？①二種②三種③四種④五種。
42. (2) 1943 年哈佛大學，何人創造出歷史上最大的電力機械計算機哈佛馬克一號(Harvard MARK I)？①艾克(J.P.Ecker)②愛肯(Howard Aiken)③巴斯卡(Blaise Pascal)④毛琪里 (J.W. Mauchly)。
43. (1) 電子計算機的周邊設備，輸入設備中常用的含有？①滑鼠②印表機③繪圖機④顯示器。
44. (4) 電子計算機的周邊設備中，常用的輸出設備有①搖桿②光筆③數位板④印表機。
45. (1) 電子計算機的周邊設備，輔助記憶設備中，常用的含有？①磁碟②滑鼠③光筆④印表機。
46. (2) 第二代電子計算機，係用何種物品為元件製成？①IC②電晶體③矽④真空管。
47. (1) 第三代電子計算機，所採用的電子元件為①IC②電晶體③矽④真空管。
48. (2) 第四代電子計算機，係指何年開始？①1960年②1970年③1978年④1990年。
49. (4) 電子計算機的硬體結構中，將程式或資料送入電子計算機時，傳統常用來作為輸入元件的是①紙帶②磁帶③磁碟④卡片。
50. (1) 電子計算機的儲存或記憶部門，就目前而言，下列何種元件在使用上最不普遍①磁帶②USB③磁片④可抹寫光碟。
51. (4) 電子計算機的輸出部門，通常用做輸出的元件有多種，其中最常用到的是①卡片②光筆③磁碟④螢幕及報表紙。
52. (1) 電子計算機所接用的觸感式螢幕，只要用什麼去觸摸，即可顯示螢幕上的指令①手指②鉛筆③原子筆④掃瞄器。
53. (1) 電子計算機的基本組成架構中，負責存放程式與資料儲存單元稱為①MU②CU③ALU④CPU。
54. (1) 程式中需要執行各種算術運算及邏輯運算稱為①ALU②CU③MU④CPU。
55. (2) 電腦能辨認的語言為①BASIC②機械語言③DBASE④PE II。
56. (4) 一群未加以處理的文字、數字或符號稱為①檔案②記錄③資訊④資料。
57. (4) 電腦應用在銀行處理支票的閱讀機稱為①LCD②OCR③MOUSE④MICR。
58. (1) 世界上第一部數位式電子計算機為①ENIAC②ABC③EDSAC④EDVC。
59. (4) 電子計算機的神經中樞①CPU②ALU③MU④CU。
60. (4) (a)積體電路(b)真空管(c)電晶體(d)超大型積體電路，請將上述各項發展過程按順序排序①abcd②adcb③cbda④bcad。
61. (2) 試將電子計算機之演進作一排列，(a)加法機(b)打孔卡片(c)Mark II 計算機①acb②abc③bac④cba。
62. (2) 電子計算機的「心臟」為①算術邏輯單元②中央處理單元③輸出輸入設備④記憶單元。
63. (4) 下列何者之速度最快、體積最小、功能最大？①電晶體②真空管③積體電路④超大型積體電路。
64. (4) 將高階語言的原始程式翻譯成機器語言的程式為①編輯程式(Editor)②直譯程式(Interpreter)③組譯程式(Assembler)④編譯程式(Compiler)。
65. (3) 下列何者非掌上型電子計算器之特色①無法存取大量資料②需人工操作③能作邏輯決定④具有固定且簡單之功能。
66. (3) 提出內儲程式的觀念是①愛迪生②文蒂文生③馮紐曼④愛克特。
67. (4) 可用來列印多聯式複寫單據的印表機為①噴墨印表機②雷射印表機③熱感式印表機④點矩陣式印表機。
68. (3) 下列何者不屬非撞擊式①噴墨式②雷射③字模式④靜電式。
69. (1) 不能循序和直接存取的輔助記憶體是①磁帶②硬碟③光碟④隨身碟。
70. (4) 何者不是電子計算機的特色①操作容易②儲存容量大③應用廣泛④無法進行邏輯運算。
71. (3) 將許多電子元件濃縮在一塊矽晶片稱①積體電路②電壓③磁片④微處理機。

72. (2) 使用乾電池或充電式之乾電池為電源，係屬①交流電②直流電③交直流兩用④高壓電。
73. (4) 超大型積體電路(VLSI)是①第一代計算機②第二代計算機③第三代計算機④第四代計算機。
74. (4) 若一部電腦的記憶體容量為 64KB，表示此記憶體共可儲存多少位元組的資料？①64×500②64×512③64×1000④64×1024。
75. (3) 下列何者為資料傳輸速度的單位？①BPI②CPI③BPS④CPS。
76. (3) 數據機(Modem)傳輸速度的單位為何？①BPI②CPI③BPS④CPS。
77. (4) 請問計量電腦速度的時間單位中的「一微秒」是等於①千分之一秒②萬分之一秒③十萬分之一秒④百萬分之一秒。
78. (4) 一般高速的印表機，其印字速度的計量單位是？①TPI②CPS③DPI④LPS。
79. (2) 請問 MIPS 是下列何者的衡量單位？①磁碟機的讀取速度②CPU 的處理速度③螢幕的解析度④列表機的列印速度。
80. (1) 下列何種裝置僅能做為輸入用？①讀卡機②磁碟機③列表機④光碟機。
81. (2) 為防止硬碟中的資料遺失或因中毒而毀損，應該要常做下列何種工作？①磁片格式化②磁片備份③用清潔片清洗④查閱磁片。
82. (1) 網際網路的網域組織中，下列何者代表教育機構？①edu②com③gov④mil。
83. (2) 以 BIG-5 碼來儲存「商業計算學科測驗」，但不包含「」，共需使用多少位元組？①8②16③24④32。
84. (3) 下列各項敘述何者為液晶顯示器的特色？(a)重量輕(b)體積小(c)耗電量高(d)無輻射作用①abc②bcd③abd④acd。
85. (3) 下列敘述何者有誤？①主記憶體內儲存的資料會因為關機而消失②主記憶體用來儲存馬上要被處理的資料③主記憶體儲存的資料量較輔助記憶體大④輔助記憶體是用來儲存要長期保存的資料。
86. (3) 下列說法何者有誤？①人類生活在世界上，於日常生活中隨時隨地都無法離開「數」的觀念②我們若想迅速解決日常生活中所遇到數的問題，則須先具有解決它的知識，以應日常生活的需要③據歷史記載，我國從上古結繩而治，到屈指可數的記數法，一直發展到諸多古算具之存在，是一個簡短的時期④我國從西周奴隸制度形成以來，經濟上逐步發展，隨著商朝的滅亡，大部分商族人淪為奴隸。
87. (1) 下列觀念正確者為①春秋戰國時代，國家抑商、輕商，同時又扶商、重商，為政權生存所用②今日科技的進步，人類發明了各種的計算工具，可說是間接的降低商業經濟的繁榮③中國式的珠算及算盤，是印度人運用科學智慧，在長期的生活實踐中所發明創造的④我國歷史上長期使用的主要計算工具，是電算機器。
88. (1) 那一說明是錯誤的？①在我國歷史記載，春秋戰國時期發現的算籌，係用象牙做成像筷子狀的小象牙條，用它進行計數和計算②我國從商周到秦漢時期，隨著社會變遷，社會分工更細化，特別是商業的發展對計算及算具提出了較高的要求③由古時簡單數法的自然物算具，發展到較為定型的幾種計算工具，這是歷史的必然④北宋名畫家張擇端所畫的「清明上河圖」中，有一架二五珠之算盤。
89. (3) 下列說明，正確者有幾項①一項②二項③三項④四項 甲.元代初年畫家王振鵬所畫的「乾坤一擔圖」中，有一架完整的二五珠之算盤。乙.盛唐時期，經濟高度發達，不積極鼓勵對外貿易，也不開放對外口岸。丙.明代中期，我國算盤由朝鮮傳入日本，再流傳到東南亞，以至於世界各地。丁.數學家程大位所著的算法統宗，可以說集珠算之大成，影響極大，且流傳至國外。
90. (2) 我國歷史上長期使用的主要計算工具，是算籌和①電腦②算珠③貝殼④沙漏。
91. (4) 清代梅穀成所編一修正算法統宗。繪有一架十五檔的七珠算盤，名為①「心盤式」②「轉盤式」③「紙盤式」④「珠盤式」。
92. (4) 算盤是我國偉大的發明之一①商周②明代③元朝④漢代 徐岳的數述記遺一書中已經談到了算盤的構造。
93. (2) 下列敘述，錯誤的有幾項①四項②三項③二項④一項 甲.日本前任首相中曾根康弘曾說過：「日本能於戰後創造經濟奇蹟，成為世界的經濟大國，其原因固然很多。最主要的，還是日本國民普遍受過電算的訓練」。乙.學習珠算之目的，是要取代電腦的功能。丙.中國的算盤可說是電腦的始祖。丁.算盤是一種計算的技術。
94. (2) 一般常用算盤的選擇，算珠色澤以①黑、白色②棕、淺黃色③紅、藍色④橙、綠色 較佳。
95. (1) 小型算盤其構造為①上珠一顆，下珠四顆②上珠一顆，下珠五顆③上珠二顆，下珠四顆④上珠二顆，下珠五顆。
96. (2) 算盤的各部名稱，下列說法何者不正確①算盤上各檔所貫連的珠顆稱為算珠②樑下邊的算珠，每顆珠代表 1，

稱為上珠③樑上方稱為「上邊」④邊內由上穿而下，貫穿算珠的直條稱為「檔」。

97. (3) 學習珠算的姿勢，應注意：身體、算盤和①牆壁②腳底③桌面④照明設備 的中心需對齊成一直線。
98. (1) 下列何者錯誤？①學習珠算式心算，是用筆算原理計算的②學習珠算式心算，為了增進學習效果，以唸心算幫助最佳③學習珠心算，能夠開發智力潛能，訓練手腦並用增強記憶力，提升速讀效率，更促進其邏輯思考能力④運指法中三指法較常用在大型算盤。
99. (3) 學習珠算的姿勢下列何者不適宜①左手輕握算盤左邊四、五檔處，右手腕稍提起②手臂與身體約成 45 度③運珠時拇指與食指於算盤右方傾斜約 90 度，其餘三指彎曲輕握筆④身體、桌面、算盤三者中心對齊成一直線。
100. (2) 美國國家科學基金的麥克柯尼克(E. McCormick)曾說①沙漏②算盤③打字機④魔術方塊 是世界上第一部計算機，為人類用以解決數學問題的發明，現在仍被廣泛利用著。
101. (1) 我國①宋、元代②唐朝③明朝④清代 之際，中國人就已經開始使用算盤來計算數值，這可以稱得上是最古老的「手動」計算機。
102. (1) 計算器發展何者錯誤①於 1820 年，德國的萊布尼茲(Gottfried Leibnitz)將法國湯瑪斯(C.X. Thomas)的機器，加以改良，而發明一種可做加、減、乘、除四則運算的機器②於 1830 年，英國數學家巴貝基(Charles Babbage)發明了更進步的機械式計算機，可以計算到六位數字③英國數學家巴貝基(Charles Babbage)發明精巧的差分機，可與現代的電子計算機比擬④西元 1940 年，開始研製電子計算機，由國際商業機器公司(IBM)與美國哈佛大學共同合作。
103. (3) 下列說法何者正確①資料進入電子計算機最先被存放在控制部門②電子計算機的中央處理系統是由記憶部門、控制部門及輸出部門三者構成③電子計算機的硬體結構可分為控制部門、記憶部門、算術及邏輯部門，輸入部門及輸出部門等五大部門④目前微電腦的輔助記憶體以磁帶最普遍。
104. (2) 下列說法何者不正確？①西元 1948 年發明電晶體之後，科學家就設計用電晶體來取代真空管，做為交換開關之用②西元 1960 年，第二代電子計算機的產生，它們的速度輕快，體積較大，耗電量也較多③由於「積體電路」的發明，被應用到電子計算機上。其速度更快，體積更小，功能更大，計算機便進入「第三代」④所謂「積體電路」，就是利用矽元素的晶體，將許多電子元件都濃縮在一個只有鉛筆心大小的薄片裡。
105. (1) 下列對話何者錯誤①小明②小張③小富④小薇 小明：滑鼠(Mouse)是屬於中央處理單元(CPU)中的一部份。小張：在個人電腦中與算術計算及邏輯判斷相關的部門，英文簡稱為「ALU」。小富：在電腦語言中除了機器語言之外，其餘的語言都要經過翻譯才能被電腦接受。小薇：鍵盤屬於輸入週邊設備之一。

11400 商業計算 丙級 工作項目 02：珠算

- (1) 利用算盤作為計算工具的技術稱為①珠算②算盤③算珠④計算尺。
- (2) 用手指添撥算珠的方法，叫做①運珠法②運指法③珠算法④算盤法。
- (4) 算盤是哪一國家最早發明①日本②韓國③美國④中國。
- (4) 學習珠算之姿勢，算盤應放在桌面中間，身體離桌邊約①6 公分②7 公分③8 公分④3 公分。
- (4) 左手輕握算盤左邊何處為佳①一、二檔②二、三檔③六、七檔④四、五檔。
- (2) 將拇指及食指兩指合併，將所有靠樑的算珠排開，叫做①一指法②二指法③三指法④四指法。
- (1) 框內由上穿樑而下，貫連算珠的直條是：①檔②樑③邊④算珠。
- (2) 計算時不靠樑而靠邊的珠值稱為：①盤面數②裡面數③表面數④珠值數。
- (3) 計算時，盤面上的百位檔是在個位檔的：①左一檔②右一檔③左二檔④右二檔。
- (2) 置數目於算盤面，把算珠撥靠樑的方法稱為：①排開法②置數法③運指法④運珠法。
- (3) 算盤面之數目全部撥為零，使算珠靠上下邊稱為①置數②運算③排開（清盤）④算起。
- (1) 運用算珠計算各種數目的方法稱為①運珠法②運指法③珠算法④算盤法。
- (3) 運指法有幾種？①一種②二種③三種④四種。
- (4) 運珠法可分為幾種？① 5 種② 4 種③ 7 種④ 6 種。

15. (4) 自己看題目來計算之方法稱為①唸算法②聽算法③加減法④看算法。
16. (1) 空檔時，添入 6，7，8，9 以何指同時添入①食指與拇指②食指與中指③拇指與中指④中指與小指。
17. (2) $9+4$ 時，可用食指與拇指同時撥開上下珠，然後以何指添入左檔 10°①食指②拇指③小指④中指。
18. (2) $5-1$ 時，以何指撥開上珠，同時用拇指添入 4①拇指②食指③中指④小指。
19. (4) 運珠法計算 $1+2=3$ 時要用那一指添入下珠 2 顆①食指②中指③小指④拇指。
20. (1) 運珠法計算 $1+5=6$ 時要用那一指添入上珠 1 顆①食指②拇指③中指④小指。
21. (3) $5+9$ 計算時先用拇指、食指處理個位檔，然後再用何指處理十位檔：①食指②小指③拇指④中指。
22. (4) $16-9$ 計算時先用何指撥去十位檔下珠，再用拇指添入個位檔下珠①拇指②小指③中指④食指。
23. (4) 看算法計算時，算盤必須置放在所要計算數目的①左面②右面③上面④下面。
24. (3) 聽算時若中途誤算應該如何處理？①停止計算②舉手發問③繼續計算到該題唸完為止④可以休息。
25. (3) 聽取他人唸出的數目作計算的方法稱為①心算法②加減法③聽算法④計算法。
26. (3) 以唸者的立場唸給他人計算的方法稱為①聽算法②加減法③唸算法④計算法。
27. (3) 唸算開始之前，須先唸什麼做為起頭詞？以便聽算者有充份之準備來計算。①開始②起算③算起④以上。
28. (2) 唸加減算時，如有減號者應先唸「減」，後始唸數目，而繼續減時應唸「？」①「再減」②「數目」③「續減」④「減」。
29. (4) 何種計算法是珠算各種計算的基本？①心算②乘法③除法④加減法。
30. (3) $100-38=62$ 則 38 之補數為 62，而 62 之補數為 38，兩者是什麼關係：①單式補數②複式補數③互為補數④盤面數。
31. (3) 提高加減算學習興趣最有效的方法為①心算②筆算③唸算④乘除算。
32. (3) 乘法計算中最迅速而實用的算法為①新頭乘法②破頭乘法③看頭乘法④掉尾乘法。
33. (2) 乘法之被乘數，除法之被除數在珠算用語稱為①法數②實數③積數④商數。
34. (3) 乘法之乘數，除法之除數，珠算用語稱為①實數②積數③法數④商數。
35. (3) 乘法計算時，實數與法數均不置於盤面，只看「實數」及「法數」計算，這種方法稱為①破頭乘法②新頭乘法③看頭乘法（又稱速乘法）④掉尾乘法。
36. (2) 在計算乘、除之前，事先知悉計算的位數，此種方法稱為①盤面法②定位法③看取法④混合法。
37. (3) 289×365 中數字「289」稱為①乘數②法數③實數④左數。
38. (4) 826×52 中數字「52」稱為①實數②被乘數③右數④法數。
39. (3) $72.58 \times 0.094 = ?$ 以看頭乘法（見乘法）計算，其定位位數應幾位①負一位②0 位③一位④負二位。
40. (4) $0.087 \times 0.65 = ?$ 以看頭乘法（見乘法）計算，其定位位數應幾位：①二位②一位③0 位④負一位。
41. (2) $28.4 \times 0.0591 = ?$ ，積數之整數位是幾位？①負一位②一位③二位④三位。
42. (1) $0.072 \times 30.06 = ?$ ，積數之整數位是幾位？①一位②0 位③二位④負一位。
43. (1) $0.025 \times 1.3 = ?$ ，積數位數是幾位？①負一位②負二位③負三位④0 位。
44. (4) $0.054 \times 0.098 = ?$ 則積數位數是幾位①負一位②負三位③負四位④負二位。
45. (4) 用商除法計算 $680.8 \div 0.74 = ?$ ，其實數應置於盤面個位之？①右一檔②右二檔③個位檔④左二檔。
46. (2) 用商除法計算 $0.3822 \div 0.39 = ?$ ，其實數應置於盤面個位之？①右一檔②右二檔③個位檔④左二檔。
47. (1) 用商除法計算 $0.06808 \div 0.074 = ?$ ，其實數應置於盤面個位之？①右二檔②右一檔③個位檔④左二檔。
48. (2) 用商除法計算 $0.03822 \div 0.0039 = ?$ ，其實數應置於盤面個位之？①右三檔②右一檔③右二檔④右四檔。
49. (4) 除法計算時，其計算方法與筆算相類似。此法稱為①歸除法②商除法別法③省一除法④商除法。
50. (1) 用商除法計算 $2,346 \div 51$ ，第一位假商置於實數首位之左幾檔？①左一檔②左二檔③左三檔④在本檔。
51. (2) 用商除法計算 $984 \div 82$ ，第一位假商置於實數首位之左幾檔？①左一檔②左二檔③左三檔④在本檔。
52. (3) 下列何種乘法計算過程與筆算乘法相同？①加乘法②減乘法③掉尾乘法④看頭乘法。
53. (2) 銀行於 76 年 9 月 20 日承兌 60 天後付款之票據則到期日為同年①11 月 18 日②11 月 19 日③11 月 20 日④11 月 21 日。

54. (1) 銀行辦理票據承兌業務可向客戶收取①手續費②保證費③匯費④代理費。
55. (3) 票據承兌屬於①匯兌業務②放款業務③保證業務④存款業務。
56. (1) 何種票據得委託銀行承兌①匯票②本票③支票④票匯。
57. (2) 75/1/24 到期，承兌 90 日後付款之票據，其承兌日為①74/10/25②74/10/26③74/10/27④74/10/28。
58. (1) 根據我國票據法規定承兌人是下列那種票據所特有之制度①匯票②支票③本票④保付支票。
59. (2) 下列何者等於付息票據之到期值①原面額②票面額加票面息③票面額減票面息④票面額加票面息加手續費。
60. (4) 乘法計算時，將實數置於算盤中央，法數置於左邊，以實數末位與法數首位相乘，其積置於實數末右檔做十位數。此法稱為①破頭乘法②看頭乘法③掉尾乘法④新頭乘法。
61. (1) 計算過程中，剩餘實數與部份積數兩數之界限較為清楚的乘法為：①新頭乘法②看頭乘法③破頭乘法④掉尾乘法。
62. (1) 破頭乘法與破頭乘法別法（隔位乘法）計算時，相同處除了實數置於盤面外，實數末位乘以法數時要加積數前應將實數末位：①去掉②保留③不一定④加倍數。
63. (4) 同一算題中，有三個以上之數目要相乘之方法稱為①連算法②速乘法③連除法④連乘法。
64. (2) 同一算題中，有二個，或有二個以上之除號（÷）的題目稱為①商除法②連除法③速除法④連乘法。
65. (1) 日常生活中，經常遇到乘算與除算之混合計算問題。此種計算方法稱為①連乘法②連續算法③連除法④速乘法。
66. (1) $76 \times 54 \times 32$ 時，「76」叫做第一實數，「54」叫做第一法數，「32」叫做第二法數。「76」與「54」的相乘積(4,104)稱為？①第二實數②第三實數③第四實數④第一實數。
67. (4) 乘法中，當法數的首位數是 1 時，將其首位數 1 省略，只計算法數第二位以下各數與實數相乘求積數的方法稱為①減乘法②歸一乘法③特殊乘法④加乘法。
68. (2) 乘法中，利用法數成為 $10n$ 之補數做為假法數而計算之方法，稱為①加乘法②減乘法③省一乘法④特殊乘法。
69. (1) 除算計算中利用法數成為 $10n$ 之補數做為假法數，實數做為假商數，以假法數與假商數相乘，其乘積加在假商數，而求真商之方法稱為①加除法②減除法③商除法④特殊除法。
70. (3) 除算中，當法數之首位數是 1 時，將其首位數 1 省略，只計算法數第二位以下各數與實數相乘，求商數的方法稱為①商除法②加除法③減除法④歸一除法。
71. (4) $\$3,527.00 \div (1 + 0.06) =$ 此題應用何種方法計算最佳①連除法②加除法③心除法④減除法。
72. (2) $\$6,370.00 \times (1 - 0.039) =$ 此題應用何種方法計算最佳①加乘法②減乘法③連乘法④破頭乘法。
73. (2) 測驗開始前必須將算盤以縱形放在桌面上的：①右方②左方③上方④中間。
74. (4) 下列何者為正確的小數點答案寫法①「，」②「。」③「●」④「.」。
75. (1) 下列何者為正確的三位點答案寫法①「，」②「。」③「●」④「.」。
76. (4) 凡無名數之純小數或帶小數答數，其末尾部份有零時，不論是否經四捨五入，一律不得附零，否則①有效②均可③不一定④無效。
77. (1) 考卷上加寫與答數無關之文字或記號者，則該題①無效②有效③均可④不一定。
78. (1) 名數(\$)_題寫答數時角分均為零時要怎樣處理？①寫兩個零或劃一橫線②不要寫零③寫兩個零並劃一橫線④寫一個零並劃一橫線。
79. (2) 若答數填寫錯誤時，應將全部數字以橫線幾條劃去，再重新填寫，才有效①一條②二條③三條④不一定。
80. (3) 任何計算題，每題要填寫幾個答案才有效？①三個②二個③一個④不一定。
81. (3) 答數塗改或重複描寫者①全部有效②塗改有效③全部無效④塗改無效。
82. (3) 下列無名數的答數書寫何者有效？①555.50②555.500③555.5④555,5。
83. (4) 下列名數的答數書寫何者有效①\$66.②\$66.0③\$66,00④\$66.00。
84. (2) 下列答數書寫何者有效①7777.77②7,777.77③7,777.0④7.777.77。
85. (3) 下列答數書寫何者有效① $\overset{9}{88.8}$ ② $\overset{9}{88.8} \quad 88.9$ ③ ~~88.8~~ 88.9 ④ ~~88.8~~ 。

86. (1) 乘、除算名數題目應求小數幾位以下四捨五入①2位②1位③0位④3位。
87. (1) 丙級檢定之乘、除算題目無名數應求至小數幾位以下四捨五入①3位②2位③4位④5位。
88. (3) 珠算測驗答案應以何種數字書寫才有效①國字大寫②國字小寫③阿拉伯數字④羅馬數字。
89. (3) 凡答數之整數部份，如有三位以上者，不論名數或無名數，每三位須附①小數點②句點③三位點④有無均可。
90. (1) 答數為純小數者，個位點左邊須附①「0」②「00」③「000」④「0000」 否則無效。
91. (2) 答數末尾，不得附個位點「.」否則①一定有效②一定無效③不一定有效④不一定無效。
92. (2) 更正答數時應該怎樣處理①用修正液擦拭去②用二條橫線劃去全部數字後重寫③用橡皮擦拭去④劃一條橫線後，劃字重寫。
93. (4) 名數題「\$」求至分位以下四捨五入，其四捨五入應看小數第幾位來處理①第四位②第一位③第二位④第三位。
94. (1) 如名數題目等號後未印出「\$」符號，書寫答數時「\$」符號應：①自行填寫②不必填寫③均可④不一定要寫。
95. (3) 單項題目為全部名數題時，書寫答數「\$」符號可省略，如欲填寫則應：①部份寫出②不一定寫出③全部寫出④均可 訂正時亦同。
96. (3) 在各種存款中，何者的存款準備率最高？①活期存款②定期存款③支票存款④儲蓄存款。
97. (3) 可以用來反應金融業者對其存款資金運用效率，或者其所擁有的額外放款能力者的是①流動比率②資本適足率③存放比率④逾放比率。
98. (2) 下列帳戶中，何者是不須提存款準備金①支票存款②公庫存款③郵政劃撥儲金④可轉讓定期存單。
99. (3) 依我國現行法規，下列何者才能被視為商業銀行的存款準備金①庫存現金、待收票據、在中央銀行及其他銀行的存款②庫存現金、待收票據、在中央銀行的存款③庫存現金、在中央銀行的存款④庫存現金、待收票據、在其他銀行的存款。
100. (2) 銀行資產的品質是否優良，是以下列何者為標準？①流動準備率②逾期放款比率③資本適足率④資產報酬率。
101. (3) 銀行吸收的貨幣性負債，係指下列何者而言①同業存款②貼現③支票存款及活期存款④庫存現金。
102. (1) 本國貨幣與外國貨幣的交換比率，稱為？①匯率②利率③換匯④外匯利率。
103. (2) 銀行對信用良好的大企業進行期限很短的授信，要求企業支付的放款利率稱為？①貼現利率②基本利率③折價利率④信用利率。
104. (2) 信用調查 5P 是指下列哪五項①品格、資本、能力、擔保品及企業狀況②借款戶、資金用途、還款來源、債權保障及借款戶展望③品格、能力、資本、還款來源及債權保障④品格、資金用途、還款來源、債權保障及企業狀況。
105. (1) 信用調查 5C 是指下列那五項？①品格、資本、能力、擔保品及企業狀況②借款戶、資金用途、還款來源、債權保障及借款戶展望③品格、能力、資本、還款來源及債權保障④品格、資金用途、還款來源、債權保障及企業狀況。
106. (1) 投資人需要資金時，可以向銀行申請質借的存款類型是？①定期存款②活期存款③支票存款④通知存款。
107. (4) 有關外幣存款性質的敘述，下列何者是正確的？①存入、領取、利息可約定以國幣來計算②存入、領取以外幣來計算，利息則以國幣來計算③存入、領取以國幣來計算，利息則以外幣來計算④存入、領取、利息均以外幣來計算。
108. (1) 銀行要求借款人在授信額度中，須有若干比例回存銀行不得動用，稱為①補償性存款②基本性存款③交易性存款④貼現性存款。
109. (4) 完全準備指的是存款準備率為存款的百分之幾？①0②25③50④100。
110. (4) 各種存款的存款準備率是①均相同②定期存款比活期存款高③活期存款比支票存款高④支票存款比定期存款高。
111. (2) 為防範銀行擠兌，各銀行應加入何種保險？①放款保險②存款保險③財產保險④沒有這項規定。
112. (1) 定期存款的利率一般會較活期存款的利率①高②低③相同④有時會高，有時會低。
113. (1) 以下那些單位可以發行定期存單：A:商業銀行 B:郵局 C:中央銀行①ABC②AC③BC④B。
114. (4) 定期儲蓄存款的利息是複利計算，最短的存款期間要有①一個月以上②三個月以上③六個月以上④一年以上。
115. (3) 銀行資金缺乏時，向中央銀行週轉現金，稱為①貸款②透支③拆款④信用往來。

116. (2) 銀行對於支票存款的利息，是視存款金額的大小？①計算利息②不計算利息③酌情計息④長期者計息。
117. (3) 顧客以現金或票據存入銀行，稱為①引伸存款②創造存款③原始存款④轉帳存款。
118. (2) 銀行所收受之破損卷幣，應送交下列那一個單位調換①中央銀行②台灣銀行③財政部④銀行公會。
119. (1) 銀行發現偽（變）造卷幣，應送交下列那一個單位處理？①中央銀行②台灣銀行③財政部④銀行公會。
120. (2) 在台灣無住所之外國人可開設下列何種新台幣存款帳戶：A:支票存款 B:活期存款 C:活期儲蓄存款 D:定期存款
①ABCD②BCD③BC④B。
121. (1) 未成年人雖經法定代理人同意，仍不得開設下列何種新台幣帳戶？①支票存款②定期存款③活期儲蓄存款④定期儲蓄存款。
122. (2) 目前網路銀行所使用的安全機制，下列何者是採用帳戶電子憑證？①SSL②SET③Non-SET④SET 及 Non-SET。
123. (3) 對於未成年人存款，其一次存入金額或一課稅年度內累計存入總金額達新台幣多少元以上時，存入銀行須將其資料通報當地國稅局？①100 萬元②150 萬元③200 萬元④300 萬元。
124. (4) 信用卡業者發卡徵信時或與特約商店簽約前，應向下列何者查詢相關徵信檔案，俾掌握客戶信用以降低風險
①銀行公會②財金資訊中心③聯合信用卡中心④金融聯合徵信中心。
125. (1) 公司、行號開立何種存款帳戶時，銀行應對其做實地查證①支票存款②定期存款③活期存款④綜合存款。
126. (1) 金融機構辦理的信用卡業務為：①免抵押擔保的信用融資業務②抵押擔保的融資業務③附條件買賣交易④動產擔保交易。
127. (4) 銀行對中、長期授信額度超過新台幣多少金額之大額授信戶，應徵提「現金流量預估表」？①一仟萬元②二仟萬元③一億元④二億元。
128. (4) 目前我國刑法對偽造信用卡犯罪，處罰之有期徒刑為①一年以上，三年以下②三年以上，五年以下③五年以上，十年以下④一年以上，七年以下。
129. (3) 學習珠算的主要目的在於①培養筆算式的心算能力②建立自信心③處理一般計算的問題，以提高工作效率④發揚中國文化。
130. (1) 計算時以靠樑算珠來表示數目，這數稱為①盤面數②裡面數③珠值數④定位數。
131. (2) 練習珠算時的正確姿勢①右手肘貼在桌上②姿勢自然端正③兩腳交叉盤起④右手撥珠左手托腮 可獲得最佳的學習效果。
132. (4) 所謂二指法運珠係著重①小指②拇指③拇指與中指④拇指與食指。
133. (3) 使用二指法運珠時，運珠的指頭①應伸直以便靈活運珠②應撥珠算的斜面以利靈活操作③與珠算的距離要近，以節省運珠時間④應重撥算珠，以免影響其他算珠。
134. (1) 運珠六法中的添入法是①個位檔②十位檔③百位檔④千位檔 的算法。
135. (2) 當要撥算珠“四”時須①以食指將上珠撥下樑②以拇指將下珠撥上樑③以食指將下珠添入樑④以拇指將上珠添入樑。
136. (2) 當盤面數九要減去六時須①以食指分別撥開上下珠②以食指與拇指同時撥開上下珠③以拇指分別撥開上下珠④以食指與拇指分別撥開上下珠。
137. (1) 當計算 $2+4=6$ 時須①以食指添入 5，同時以拇指減去下珠 1②以食指添入 5，再以食指減去下珠 1③以拇指添入 5，再以拇指減去下珠 1④以食指添入 5，同時以食指減去下珠 1。
138. (3) 學習珠算的基本方法是①乘法②除法③加減法④心算。
139. (4) 唸算法①是一人即可完成的練習方法②唸算時應以快慢速度交互進行③當聽者聽到唸者所唸數目應即複誦以免忘記④每題唸算完畢時應唸「以上」或「完了」之結束詞，表示題目唸完。
140. (1) 除法計算用語中，實數是指除法中的①被除數②商數③除數④餘數。
141. (2) 應用筆算式乘法的相反順序，在算盤面計算的一種計算方法稱為①破頭乘法②看數乘法③新頭乘法④隔位乘法。
142. (2) 為了增進計算效果，對於計算前，題目的置數位置，及計算後答數的正確位數，均能詳細適當的劃分所使用的方法，稱為①補數計算法②定位法③盤面法④看取法。
143. (1) 基本運珠法，運珠 5 時必須以①以食指將上珠撥下樑②以拇指將下珠撥上樑③以食指將下珠添入樑④以拇指將

上珠添入樑。

144. (4) 在資金借貸期間，每一單位時期之利息均按原始借貸金額計算利息，而利息不再生息的計算方法，稱為①利息法②複利法③利率法④單利法。
145. (3) 若月利率為 0.125%，則日息為多少？①0.417②0.0375③0.004④0.001。
146. (1) 日數計算時，期間的起算日與到期日僅算一方在日數內的計算方法為①一頭算法②兩頭算法③兩頭不算法④頭尾不算法。
147. (4) $3,996 \div 6$ 其商數首位應置於實數首位的①左二檔②右二檔③本檔④左一檔。
148. (3) 以破頭乘法別法計算 618×2 ，則以所計算之實數末位乘以法數首位時，所求出之積數十位數應置於實數末位之①左二檔②右二檔③右一檔④左一檔。
149. (2) 下列何者不是學習珠算的目的？①學習珠算的主要目的，在於處理一般計算的問題，以提高工作效率②在學習珠算的過程中，可培養筆算式的心算能力③學習珠算可以使注意力集中，增強記憶力、理解力，建立自信心及恆心④學習珠算之目的，除了以純熟的技巧提高工作效率，解決一般計算的問題以外，還能發揚中國固有文化。
150. (1) 關於算盤的結構，下列那一項敘述不正確①算盤中間偏上邊的橫木稱為檔②盤面的定位點之檔作為個位檔，由個位檔向右退一位為小數第一位檔③算盤樑上中心的黑點，可做為定位檔④計算時以靠樑算珠來表示數目，這數叫做盤面數或表面數。
151. (4) 學習珠算的姿勢應①學習珠算的姿勢，大部份用右手撥珠，左手即無事可為，可以托腮或輕撫頭額②兩腳交叉盤起，係學習珠算的正確姿勢③右手肘及手腕不可用力，但可貼在桌面上，以節省力氣④練習珠算時，必須注意姿勢是否自然、端正，如此才能獲致良好的效果。
152. (2) 在撥動算珠運指時，應①運珠時手指頭撥算珠的斜面，是最佳的運指法②運珠時需輕握一枝筆，俾便書寫答案③運珠時可將手指頭伸直，以便靈活運珠④指頭與算珠的距離，不可太近，以免撥錯算珠。
153. (3) 基本的運珠方法為①當要撥算珠"五"時，須以拇指撥上珠②當要添算珠六、七、八、九時，係用食指與拇指分開添入為正確③當盤面數為九，要減去六時，用食指與拇指同時撥開上下珠④當盤面數為三，要減去二時，用拇指撥去下珠。
154. (3) 在進行加減法運算時，下列那一項運珠方法不正確？①當計算 $2+4=6$ 時，用食指添入 5，同時用拇指減去下珠 1②當計算 $6-4=2$ 時，用食指減 5，同時用拇指加 1③盤面數為 $15-8$ 時，先用拇指撥去十位檔 1，再用食指添入個位檔 2，即得 7④計算 $7+4=11$ 時，用食指撥去 5，同時用拇指撥開 1，然後再用拇指在十位檔添 1。
155. (4) 看算法是一人即可完成的練習方法，在計算時，應①移動算盤時，為求快速移動，應該用右手幫忙②採看算法計算時，可以使用運珠的手幫助算盤的移動③看數時可以在口中出聲複唸，避免忘記④看算加減法中以算盤的中央定位檔為個位的定位點，且算盤不可離開所要計算之數目太遠。
156. (1) 進行唸算時，應注意①唸算時應以相同的速度進行，同一題不可快慢不一②當聽者聽到唸者所唸數目，應即複誦，以免忘記③唸算開始之前，毋須唸「準備」或「算起」之起頭詞④唸加減算時如有減號，應先唸「減」然後唸數目，而連續減數時則必須再唸「減」以免混淆。
157. (4) 在填寫答數時①答數末尾可附個位點「.」答數仍屬有效②答數應填寫在規定欄內，無論是數字或三位點、小數點均不能超出線外，更正時也一樣③如有訂正答數，所寫的「\$」符號可以不必註銷重寫④答數為純小數者，個位點左邊必須附「0」字，否則無效。
158. (3) 答數書寫時應注意①無名數之純小數或帶小數答數，其末尾部份有零時，不論是否經四捨五入，一律可以附零②答數寫錯時，應以一條橫線劃去全部數字，重新填寫即可③答數之整數部份，如有三位以上，不論名數或無名數均應附三位點，否則無效④小數位須四捨五入時，必須在算盤上處理，或在答案書寫後再行處理。

11400 商業計算 丙級 工作項目 03：電子計算器之計算

1. (1) 電子計算器中下列何者表示清除鍵①C\CE②M③K④M+。
2. (2) 電子計算器中下列何者表示記憶鍵①C②M③K④M-。

3. (2) 計算傳票時，左手小指與無名指輕壓傳票，使傳票不輕易移動，並以何指翻下一張繼續計算：①食指②拇指③小指④中指。
4. (2) 計算傳票時，該傳票應置於算盤的何處，計算時較為適宜①左下邊②上邊③下邊④右下邊。
5. (2) 電子計算器中下列何者表示記憶顯示鍵①MC②MR③M+④EX。
6. (1) 電子計算器中下列何者表示記憶清除鍵①MC②MR③M-④EX。
7. (3) 桌上型電子計算器如用三指法操作，其基本導鍵為①1、4、7②2、5、5③4、5、6④3、6、9。
8. (4) 掌上型電子計算器記憶體至少有①四組②三組③二組④一組。
9. (2) 電子計算器中 \square 按此鍵，可將顯示幕之數目加到記憶體①M-②M+③MR④RV。
10. (1) 電子計算器中 \square \square \square \square \square 為代數型①四則運算鍵②乘鍵③除鍵④等於鍵。
11. (3) 電子計算器中 \square \square \square \square 表示有幾組記憶體①2組②3組③1組④4組。
12. (3) (本題刪題) $64 \div (14 + 3 \times 6) = ?$ 之操作為 $3 \square \times 6 \square + 14 \square \div 64 \square =$ 中之 \square 應按①M+②M-③RV④MR。
13. (1) $(26 + 28) \times 35 \div 12 = ?$ 之操作為 $26 \square + 28 \square 35 \square \div 12 \square =$ 中之 \square 應按① \times ② \div ③+④不必按。
14. (1) $75 \times 43 + 47 \div 65 = ?$ 之操作為 $75 \square \times 43 \square 47 \square \div 65 \square \square$ 中之 \square 應按①M+②M-③+④-。
15. (2) $75 \times 43 - 47 \div 65 = ?$ 之操作為 $75 \square \times 43 \square \square 47 \square \div 65 \square \square$ 中之 \square 應按①M+②M-③+④-。
16. (4) $75 \times 43 + 47 \div 65 = ?$ 之操作為 $75 \square \times 43 \square \square 47 \square \div 65 \square \square$ 中之 \square 應按①+②=③M-④MR。
17. (3) $[(32 \times 78 - 64) - 14 \times 6] \div 28 = ?$ 之操作為 $32 \square \times 78 \square - 64 \square \square \square 14 \square \times 6 \square \square$ 中之 \square 應按①+②-③M-④M+。
18. (1) $[(32 \times 78 - 64) - 14 \times 6] \div 28 = ?$ 之操作為 $32 \square \times 78 \square - 64 \square \square \square 14 \square \times 6 \square \square$ 中之 \square 應按①MR②CM③M④不必按。
19. (2) $\frac{87}{95} - \frac{23}{75} + \frac{41}{68} = ?$ 之操作為 $87 \square \div 95 \square \square \square 23 \square \div 75 \square \square 41 \square \div 68 \square \square$ 中之 \square 應按①M+②M-③+④-。
20. (3) $\frac{87}{95} - \frac{23}{75} + \frac{41}{68} = ?$ 之操作為 $87 \square \div 95 \square \square \square 23 \square \div 75 \square \square \square 41 \square \div 68 \square \square$ 中之 \square 應按①=②MC③MR④不必按。
21. (1) $\frac{23}{31} \times \frac{16}{27} \div \frac{9}{14} = ?$ 之操作為 $23 \square \times 16 \square \square 14 \square \div 31 \square \square 27 \square \div 9 \square \square$ 中之 \square 應按① \times ② \div ③+④-。
22. (4) $8 + 9 - 7 = ?$ 之操作為 $8 \square + 9 \square - 7 \square =$ (誤按)更正應按①CM②MR③MC④CE。
23. (4) $8 + 9 - 7 = ?$ 之操作為 $8 \square + 9 \square - 5 \square =$ (錯誤)應按①C②CM③MC④重算。
24. (4) $580 \times \frac{(1 + 0.06)^3 - 1}{0.06} = ?$ 之操作為 $1.06 \square \square \square = 1 \square \div 0.06 \square 580 \square =$ 中之 \square 應按①+②-③ \div ④ \times 。
25. (4) $\frac{27}{94} \times \frac{96}{203} = ?$ 之操作為 $27 \square \times 96 \square \div 94 \square 203 \square =$ 中之 \square 應按①M+②M-③ \times ④ \div 。
26. (1) $\frac{52}{68} \div \frac{73}{215} = ?$ 之操作為 $52 \square \times 215 \square \div 68 \square \div 73 \square \square$ 中之 \square 應按①=②M+③ \div ④ \times 。
27. (3) $580 \div (1 + 0.06)^3 = ?$ 之操作為 $580 \square \div 1.06 \square 1.06 \square \div 1.06 \square =$ 中之 \square 應按①M+②M-③ \div ④=。
28. (2) $580 \times (1 + 0.06 \times \frac{15}{30}) = ?$ 之操作為 $0.06 \square \times 15 \square \div 30 \square + 1 \square 580 \square =$ 中之 \square 應按① \div ② \times ③M+④M-。

64. (2) 若年利率為 9%，則日利率為①0.25%②0.025%③0.0025%④0.00025%。
65. (1) 若月利率為 0.75%則年利率為①9%②0.9%③0.09%④0.009%。
66. (3) 若月利率為 0.75%則日利率為①2.5%②0.25%③0.025%④0.0025%。
67. (2) 若借款日為 3 月 14 日，還款日為同年 7 月 28 日，則計息日數以一頭算法為①135 日②136 日③137 日④138 日。
68. (4) 若借款日為 3 月 12 日還款日為同年 7 月 28 日，則計息日數以兩頭算法為①136 日②137 日③138 日④139 日。
69. (3) 若借款日為 3 月 13 日還款日為同年 7 月 28 日，則計息日數以兩頭不算法為①134 日②135 日③136 日④137 日。
70. (4) 將 10,000 元存入銀行 3 年，若年利率為 9%，每年複利二次計算複利終值之期數為① $n=3$ ② $n=4$ ③ $n=5$ ④ $n=6$ 。
71. (1) 將 10,000 元存入銀行 3 年，若年利率為 9%，每年複利二次計算複利終值之利率為① $i=4.5\%$ ② $i=9\%$ ③ $i=3\%$ ④ $i=1.5\%$ 。
72. (1) 將 10,000 元存入銀行 3 年，若年利率為 9%，每年複利一次，計算複利終值之期數為① $n=3$ ② $n=4$ ③ $n=5$ ④ $n=6$ 。
73. (2) 將 10,000 元存入銀行 3 年，若年利率為 9%，每年複利一次，計算複利終值之利率為① $i=4.5\%$ ② $i=9\%$ ③ $i=3\%$ ④ $i=1.5\%$ 。
74. (3) 複利現值與本金的關係①本金大②本金小③相等④無相關性。
75. (4) 下列何者為複利終值①第一期之本金②第一期之本利和③最末一期之本金④最末一期之本利和。
76. (3) 複利終值減複利現值等於①本金②複利率③複利息④期數。
77. (1) 每年複利的次數越多，則實質利率？①越大②越小③不變④無相關性。
78. (2) 年利率 9%，每四個月複利一次，則名目利率與實質利率之關係為①名目利率較大②名目利率較小③相等④無相關性。
79. (3) 年利率 4 厘與月利率 4 分之相關性①年利率較大②年利率較小③兩者相等④年利率為月利率之 10 倍。
80. (1) 定期存款戶若存滿二個月向銀行辦理中途解約，則銀行應照幾個月之利率計息？①一個月②二個月③三個月④不予計息。
81. (2) 活期存款戶提款時須填具①存款憑條②取款憑條③支票④送金簿。
82. (3) 銀行多久支付活期存款戶利息一次？①每月②每季③每半年④每年。
83. (1) 定期存款之存款時期，最低期限須存①一個月②二個月③三個月④四個月。
84. (4) 定期存款戶在存期未到前若需用款，可攜存單向銀行申請擔保放款，但不得超過存單面額之①六成②七成③八成④九成。
85. (1) 將活期儲蓄存款、定期存款及擔保融資，融合於同一帳內之存款謂之①綜合存款②支票存款③活期存款④定期存款。
86. (2) 活期存款每年結息①一次②二次③三次④十二次。
87. (2) 支票存款戶憑下列何者取款①送款簿②支票③存款憑條④取款憑條。
88. (4) 下列何項之定期存款利率通常最高？①一個月期②三個月期③半年期④一年期。
89. (3) 下列何種存款可與銀行訂立透支契約①定期存款②活期存款③支票存款④儲蓄存款。
90. (1) 下列何種存款，在申請開戶時手續較繁，條件較嚴？①支票存款②儲蓄存款③通知存款④定期存款。
91. (3) 「存款」屬於銀行之①外來資本②內在資本③負債④公積金。
92. (4) 銀行存款中，可申請質借的是①支票存款②活期存款③通知存款④定期存款。
93. (2) 銀行的各種業務中，其收益的主要來源是①存款②放款③貼現④匯兌。
94. (4) 透支是屬銀行的①貼現業務②匯兌業務③存款業務④放款業務。
95. (4) 銀行辦理授信，其稱「短期信用」者是指①六個月②四個月以內③六個月以內④一年以內。
96. (4) 銀行對何種人不得為無擔保放款或保證①外商公司②銀行行員之直系親屬③客戶中之信用較佳者④銀行負責人或職員。
97. (4) 辦理銀行授信，其稱「中期信用」者是指①一年以上②一年至五年③超過一年而在五年以內④超過一年而在七年以內。

98. (3) 銀行法第五條規定，銀行辦理授信，其期限在一年以內者稱①長期信用②中期信用③短期信用④消費信用。
99. (1) 對金融業而言，擔保透支係屬①資產類科目②負債類科目③業主權益類科目④損益類科目。
100. (3) 長期放款之償還期限超過①三年②五年③七年④十年。
101. (3) 銀行之放款逾期轉入催收款項後，其利息之處理方式①內外均停止計息②內外均照常計息③內部停止計息，對外照常計息④內部照常，對外則停止計息。
102. (4) 目前最受推崇之信用調查標準為①三 C②三 P③五 C④五 P。
103. (2) 基於銀行經營觀點，放款應優先考慮的是①利益原則②安全原則③流動原則④守法原則。
104. (1) 短期放款係指償還期限在①一年以內②一年以上③一年至五年④一年至七年。
105. (4) 凡呆滯之放款或透支經催收幾個月仍未收回，可將原放款或透支科目轉入催收款項①一個月②二個月③三個月④六個月。
106. (1) 下列何種存款之利息係以複利計算①儲蓄存款②定期存款③支票存款④活期存款。
107. (2) 下列何種存款在銀行經營上最為有利？①活期存款②支票存款③定期存款④儲蓄存款。
108. (2) 何種存款可憑存單向銀行辦理擔保借款①活期存款②定期存款③支票存款④儲蓄存款。
109. (3) 存款是銀行的①收益②資產③負債④權益。
110. (4) 銀行的放款資金，主要來自①收益②公積金③資本④存款。
111. (1) 銀行運用資金的主要途徑①放款②匯兌③存款④投資。
112. (2) 凡支票上記載有受款人姓名或商號者為①來人支票②記名支票③劃線支票④保付支票。
113. (3) 何種支票須經銀行轉帳後才能提現①記名支票②保付支票③劃線支票④普通支票。
114. (2) 支票上劃有二條平行線並在平行線內註明受款銀行名稱者謂之①記名支票②特別橫線支票③橫線支票④保付支票。
115. (4) 中央銀行核定銀行儲蓄存款準備金比率之範圍為①8%—30%②7%—25%③6%—20%④5%—20%。
116. (1) 中央銀行核定銀行活期存款準備金比率之範圍為①10%—35%②15%—25%③16%—35%④7%—25%。
117. (4) 中央銀行核定銀行支票存款準備金比率之範圍為①10%—30%②7%—25%③16%—45%④15%—40%。
118. (4) 銀行可以充為存款準備金者係指①國庫券與公債②銀行持有可轉讓的定期存單③銀行存於中央銀行及其他銀行存款④銀行存於中央銀行之存款及其庫存現金。
119. (1) 銀行營運資金之主要來源是①存款②放款③借款④股東投資。
120. (2) 劃線支票之收款人是①抬頭人②金融業者③發票人④執票人。
121. (4) 存款準備率最低之存款為①支票存款②活期存款③定期存款④定期儲蓄存款。
122. (4) 下列何者不可在支票正面劃兩道平行線？①發票人②執票人③背書人④付款人。
123. (2) 存入時須用送款簿，取款時須開具支票之存款為①活期存款②支票存款③通知存款④儲蓄存款。
124. (1) 銀行之存款準備金應按銀行何時的存款餘額調整①每日②每旬③每月④每年。
125. (1) 實質利率乃一年內實際發生的利息佔何者的比例①本金②利息③本利和④期間。
126. (4) 記名支票在提款或轉讓時須經下列何種手續？①保證②承兌③押匯④背書。
127. (3) 銀行應顧客要求在支票上加蓋「保證付款」字樣的支票稱①抬頭支票②橫線支票③保付支票④記名支票。
128. (3) 承兌匯票之期限，自承兌之日起算，最多不得超過①三十天②六十天③九十天④一二〇天。
129. (1) 匯票執票人為何人時，對其前手無追索權①發票人②背書人③付款人④保證人。
130. (2) 持票人將未到期之票據，持向銀行兌換現金，銀行預扣利息為①放款②貼現③存款④匯兌。
131. (4) 下列何種票據不可持向銀行辦理貼現①銀行承兌匯票②工商承兌匯票③農業承兌匯票④商業本票。
132. (2) 在計算傳票算時①最先要劃分傳票頁數，在練習用傳票以三十頁為一題，為了節省傳票頁數，每一頁傳票有五個數目②以左手逐頁翻開傳票，以右手計算傳票上所載數目，須迅速翻開，使右手不間斷計算③傳票上所載數目，須一次認清記住，為求加強記憶，可輕聲將數字唸出來④為便於翻閱傳票，應將算盤置於傳票上方，計算時置數以算盤之右端為宜，答案紙置於傳票右上方。
133. (3) $930 - (120 \times 5) = ?$ 之操作為： $120 \times 5 \square\square\square 930$ ，其中之 \square 應分別按①+ / -、=、- ②+、=、- ③=、+ /

-、+④-、+/-、=。

134. (4) 電子計算器的按鍵中① $\boxed{C/CE}$ 鍵按一下表示 \boxed{C} ，即全部清除② $\boxed{C/CE}$ 鍵按二下表示 \boxed{CE} ，即部份清除③ 按 \boxed{MR} 鍵，可將記憶體中的數目清除④按 \boxed{MR} 鍵，可將記憶體中的數目顯示出來。
135. (1) 電子計算器的各項按鍵使用方法，下列哪一項敘述不正確①電子計算器中 $\boxed{\leftarrow}$ 退位鍵，按一下顯示幕之數向左退一位②電子計算器中 $\boxed{1/x}$ 為倒數鍵③電子計算器中 $\boxed{+/-}$ 為正負號變換鍵④電子計算器中，按 \boxed{MC} 鍵，可清除記憶體中的數目。
136. (1) $2,350 \times (1+28\%) = ?$ 之操作方式為①應按 $2350 \boxed{\times} 28 \boxed{\%} \boxed{+} \boxed{=}$ ②應按 $2350 \boxed{\times} 28 \boxed{\%} \boxed{=}$ ③應按 $2350 \boxed{\times} .28 \boxed{+} \boxed{=}$ ④應按 $2350 \boxed{\times} \boxed{+} 28 \boxed{\%} \boxed{=}$ 。
137. (2) 計算利息時①月息換算為年息時應除以 12②一年以 360 天計算，則日息為 \$0.025 時，月利率為 0.75%③利息為 675 元，日息 2 分 5 厘，期數 45 日，則本金應為 \$67,500④日利率一分為 0.1%。
138. (3) 有關定期存款的存款作業①定期存款戶可中途解約提款，不論存期多少，銀行應照原定利率、已存之實際日數給付利息②定期存款利率較一般放款利率為高③定期存款的利息，若未提前解約，通常會比活期存款的利息較為優惠④定期存款戶係憑支票到銀行辦理取款手續。
139. (4) $\sqrt[3]{65,536} = ?$ 之操作方式為①應按 $65536 \boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}}$ ②應按 $\boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}} 65536$ ③應按 $\boxed{\sqrt{}} 65536 \boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}}$ ④應按 $65536 \boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\sqrt{}}$ 。
140. (3) $10,000 \times (1+0.02)^3 = ?$ 之操作方式為①應按 $1.02 \boxed{\times} \boxed{=} \boxed{=} \boxed{=} \boxed{\times} 10000 \boxed{=}$ ②應按 $10000 \boxed{\times} 1.02 \boxed{\times} \boxed{=} \boxed{=} \boxed{=}$ ③應按 $1.02 \boxed{\times} \boxed{=} \boxed{=} \boxed{\times} 10000 \boxed{=}$ ④應按 $10000 \boxed{\times} 1+0.02 \boxed{\times} \boxed{=} \boxed{=}$ 。
141. (2) $\frac{87}{96} - \frac{24}{75} = ?$ 之操作方式為①應按 $87 \boxed{\div} 96 \boxed{M-} 24 \boxed{\div} 75 \boxed{M+} \boxed{MR}$ ②應按 $87 \boxed{\div} 96 \boxed{M+} 24 \boxed{\div} 75 \boxed{M-} \boxed{MR}$ ③應按 $87 \boxed{\div} 96 \boxed{=} 24 \boxed{\div} 75 \boxed{M-} \boxed{MR}$ ④應按 $87 \boxed{\div} 96 \boxed{M-} 24 \boxed{\div} 75 \boxed{MR}$ 。
142. (1) 電子計算器中 \boxed{CE} 鍵，按此鍵可以①將顯示幕之數目清除②清除記憶體中的數目③清除全部數目④記憶顯示幕中數目。
143. (1) 在電子計算器中， $\boxed{C/CE}$ 鍵按一下表示①部分清除②全部清除③清除記憶體全部數目④動作不完全，無意義。（C 表示全部清除，CE 表示部分清除）
144. (3) 電子計算器中 $\boxed{M+}$ 鍵，按此鍵表示可以①將記憶體中的數目全部紀錄②將顯示幕之數目記憶③將顯示幕之數目加到記憶體④將記憶體中的數目顯示出來。
145. (4) 電子計算器中 \boxed{MR} 鍵，按此鍵表示可以①將記憶體中的數目全部清除②記憶顯示幕中數目③將顯示幕之數目清除④將記憶體中的數目顯示出來。
146. (3) 電子計算器中 $\boxed{M-}$ 鍵，按此鍵表示可以①將記憶體中的數目全部紀錄②將顯示幕之數目記憶③將顯示幕之數目從記憶體中減去④將記憶體中的數目清除。
147. (2) 電子計算器小數位數選擇鈕 $\boxed{\$F0124}$ ，如選擇 F 表示①置入之數末兩位自動變為小數，在運算中不必按小數點 $\boxed{\cdot}$ ②小數點依計算結果自行浮點，其位數依題目而定③專門運算名數乘、除算之用④小數點依計算結果自行浮點，其位數設定為兩位。
148. (1) 本金 \$90,000，年息 2 厘，二個月到期，請計算到期可收回多少本利和？① \$90,300 ② \$90,360 ③ \$90,900 ④ \$91,800。
149. (4) 下列有關電子計算器之敘述，何者錯誤①四則運算鍵有算數型與代數型之區別②部分清除鍵用於運算過程中清除顯示幕之數目③全部清除鍵用於清除運算過程中之全部計算過程④記憶體中之數目可按全部清除鍵加以清除。
150. (2) 下列何者不屬於電子計算器定數鍵的種類①按鍵式②整併式③自動定數式④開關控制式。
151. (3) 電子計算器中 $\boxed{\leftarrow}$ 退位鍵，按此鍵一下表示①顯示幕之數向左邊退一位②顯示幕之數向右邊消失③顯示幕之數向右邊退一位④正負符號轉換。

152. (4) 下列敘述，何者錯誤①電子計算器應保持乾燥，並防止灰塵滲入②使用電子計算器時，按鍵用力要均勻，不宜太重③掌上型電子計算器至少有一組記憶體④電子計算器中 **M+** **M-** **MR** **MC** 表示有兩組記憶體。
153. (2) 若在電子計算器中同時有 **C** **AC** 兩鍵，則 **AC** 鍵的功能為①將顯示幕之數目清除②清除運算中全部數目③清除記憶體中全部數目④記憶顯示幕中數目。
154. (1) $12+7-6=?$ 之操作為 12 **+** 8 (誤按) 更正時應按① **C** ② **AC** ③ **MC** ④關機重開。
155. (3) $-8+15=?$ 之電子計算器操作過程為① 8 **+** 15 ② 8 **-** 15 **+** **=** ③ 8 **+** 15 **=** ④ 8 **-** 15 **=**。
156. (2) $35 \times 7\%=?$ 之電子計算器操作過程為① 35 **×** 7 **%** **=** ② 35 **×** $.07$ **=** ③ 35 **×** **%** 7 **=** ④ 35 **×** 0.07 **=**。
157. (4) $32 \times 15 + 28 \times 56=?$ 之電子計算器操作過程為① 32 **×** 15 **+** 28 **×** 56 **=** ② 32 **×** 15 **M+** 28 **×** 56 **=** ③ 32 **×** 15 **M+** 28 **×** 56 **M+** **=** ④ 32 **×** 15 **M+** 28 **×** 56 **M+** **MR** **=**。
158. (2) $32 \times 15 - 168 \div 56=?$ 之電子計算器操作過程為① 32 **×** 15 **-** 168 **÷** 56 **=** ② 32 **×** 15 **M+** 168 **÷** 56 **M-** **=** ③ 32 **×** 15 **M+** 168 **÷** 56 **M-** **=** ④ 32 **×** 15 **M-** 168 **÷** 56 **M+** **MR** **=**。
159. (3) $56 \div 8=?$ 之操作為 56 **×** (誤按)，更正時應①先按 **C** 再按 **÷** ②先按 **AC** 再按 **÷** ③直接再按 **÷** 即可④先按 **MC** 再按 **÷**。
160. (2) 下列敘述，何者正確①記憶體存有數目時，可不必清除，繼續計算需使用記憶體之題目②若電子計算器的加號等號同一鍵 **±** 時，表示該電子計算器為算數型③電子計算器在運算過程中，輸入數目超出計算機本身最大容量時，將會在顯示目分段顯示正確答案④計算傳票時，該傳票應置於電子計算器的下方較為便利。
161. (1) 電子計算器中 **+** **-** **×** **÷** 為①代數型②算數型③混合型④機械型 四則運算鍵。

11400 商業計算 丙級 工作項目 04：心算

1. (1) 以筆算方式完成心算計算的算法稱為①筆算式心算②珠算式心算③手算式心算④兩指式心算。
2. (2) 將數目以算珠印象，藉實際運珠法在腦中計算的一種方法稱為①筆算式心算②珠算式心算③手算式心算④兩指式心算。
3. (1) 學習珠算式心算，為了增加學習效果，可用何種方式來幫助學習①唸心算②加減算③乘算④筆算。
4. (2) 珠算式心算練習計算時由左向右，最少應幾位效果較恰當①一位②二位③三位④四位。
5. (4) 珠算的最高境界在於①唸算②看算③加減算④心算。
6. (3) 學習心算最高層次的計算方法為①在桌面上運算②以筆代替手指運算③珠算式運算④能力式運算。
7. (1) 心乘算的計算應用那一種方法較佳？①看頭乘法②新頭乘法③破頭乘法④掉尾乘法。
8. (2) 心除算的計算應用那一種方法較佳①加除法②商除法③減除法④歸除法。
9. (1) 利用珠算式心算的方法來計算除法稱為：①心除法②心乘法③看心算④唸心算。